

7819b748-3

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 7819b748-3		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		October 9, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	7819b748-3	1
1.1	Nintendo	1
1.2	News	3
1.3	News	4
1.4	News	5
1.5	News	7
1.6	News	8
1.7	News	9
1.8	News	10
1.9	News	10
1.10	News	11
1.11	News	12
1.12	News	12
1.13	News	13
1.14	News	13
1.15	News	14
1.16	News	15
1.17	News	16
1.18	News	17
1.19	News	18
1.20	News	19
1.21	News	20
1.22	News	21
1.23	News	22
1.24	News	23
1.25	News	24
1.26	News	25
1.27	News	26
1.28	News	27
1.29	News	27

1.30 News	28
1.31 Bericht	28
1.32 Bericht	29
1.33 Bericht	29
1.34 Bericht	30
1.35 Bericht	30
1.36 Bericht	31
1.37 Bericht	31
1.38 Bericht	32
1.39 Bericht	32
1.40 News	33
1.41 News	34
1.42 Sehr wichtig!!!!!!	35

Chapter 1

7819b748-3

1.1 Nintendo

Nintendo guide!

~News~
05.02.1999

~News~
09.02.1999

~News~
15.02.1999

~News~
17.02.1999

~News~
18.02.1999

~News~
20.02.1999

~News~
26.02.1999

~News~
28.02.1999

~News~
02.03.1999

~News~
08.03.1999

~News~
12.03.1999

~News~
19.03.1999

~News~

25.03.1999

~News~

30.03.1999

~News~

03.04.1999

~News~

08.04.1999

~News~

10.04.1999 (New)

~Bericht~

Resident Evil

~Bericht~

JetForce Gemini

~Bericht~

Perfect Dark

~Bericht~

Duke Nukem Zero Hour

~Bericht~

Micro Machines 64

~Bericht~

O.D.T.

~Bericht~

Earthworm Jim 3D

~Bericht~

Shadowman

~Bericht~

Super Mario RPG

~Bericht~

Rayman 2

~Bericht~

StarCraft 64

~Bericht~

Expansions Pak 4 MB Power

~Bericht~

Smash Brothers

~Bericht~

Indiana Jones

~Bericht~
Robotech Crystal Dreams

~Bericht~
Hybrid Heaven

~Bericht~
Flying Dragon

~Bericht~
Conker 64

~Bericht~
Jest

~Bericht~
Rev Limit

~Bericht~
Shadowgate

~Liste~
Nintendo 64 Release-Liste

~Liste~
Game Boy Color Release-Liste

New = Neu im guide dazugekommen!

~Sehr~wichtig!!!!!!~

1.2 News

Nintendo 64: Big N in America

Nicht nur in Japan, auch in den USA herrscht Nintendo Fieber...
Hier die aktuellen Verkaufscharts:

- 1.) South Park (N64)
- 2.) WCW vs. NWO Thunder (PSX)
- 3.) WCW vs. NWO Revenge (N64)
- 4.) Zelda - Ocarina of Time (N64)
- 5.) Star Wars - Rogue Squadron (N64)

Nintendo 64: G.O.D. goes N64

Edge of Reality, eines der Gründungsteams der weltbekanntesten Programmierervereinigung G.O.D. (Gathering of Developers) setzt zur Zeit Microsofts Monster Truck Madness für N64 um. Den Vertrieb des für das dritte Quartal angekündigte Rennspiel übernimmt Take 2.

Nintendo 64: Tomb Raider 64

Weiterhin steht die Aussage von Core Design im Raum, daß man nach Ablauf des Exklusiv-Vertrags mit Sony im Jahr 2000 Tomb Raider 64 bringen will. Ob das wirklich der Plan ist, oder ob man den Preis für eine Verlängerung des Exklusivität in die Höhe treiben wollte, ist nicht bekannt.

Nintendo 64: Metroid 64

Einige Wochen lang verkündete die Hotline von Nintendo Deutschland, das Spiel werde 1999 veröffentlicht. Mittlerweile wurde diese Aussage dementiert. Sollte es Metroid 64 geben, was gar nicht unwahrscheinlich ist, dann sicherlich nicht mehr vor der Jahrtausendwende.

Nintendo 64: Rainbow Six 64

Rainbow Six ist erst vor kurzem auf dem PC erschienen. In dem auf einem Roman von Tom Clancy basierenden Spiel hieß es erst planen, dann ballern. In der First Person Perspektive vereitelt Ihr mit Eurem Sturmtrupp voraussichtlich schon ab November Verbrechen.

Nintendo 64: VW über das Beetle Spiel erfreut

Scott Blackwood, Producer von EAs Beetle Adventure Racing, sprach heute über die Zusammenarbeit mit VW. Diese wäre enorm fruchtbar und man ist erfreut über so viel Zusammenarbeit. Scott Blackwood weiter: "Diese Hilfe hat das Spiel erst möglich gemacht". Das Spiel soll Ende März in Amerika erscheinen.

Nintendo 64: The New Tetris

Im Juni bietet Nintendo mit The New Tetris auf dem N64 eine erweiterte Fassung des Puzzle Klassikers. Bis zu 4 Spieler können um die Wette bauen.

Game Boy Color: Super Mario Brothers Deluxe

Super Mario Brothers Deluxe erscheint im Juni und läuft nur auf dem Game Boy Color! 3 Spielvarianten, 70 Ebenen in 8 Welten und 2 Spieler Modus per Link Kabel klinken schon sehr vielversprechend!

1.3 News

Nintendo 64: Zelda und Goldeneye die Toptitel

Das Zelda mittlerweile so ziemlich jede Wertung anführt ist unumstritten. Bis Ende März werden nach letzten Schätzungen 6 Millionen Stück verkauft sein. Interessant ist dagegen die Meldung das 1998 Goldeneye zweitstärkstes Game war im Line Up Nintendos. Von ihm wurden auch 1998 noch 2 Millionen Stück verkauft.

Nintendo 64: USA TOP 10

1. Zelda - Ocarina of Time (N64)
 2. WCW/nWo (PSX)
 3. Metal Gear Solid (PSX)
 4. Goldeneye 007 (N64)
 5. Frogger (PSX)
 6. South Park (N64)
 7. Star Wars - Rogue Squadron (N64)
 8. Pokemon Card Blue (GB)
 9. Gran Turismo (PSX)
 10. Crash Bandicoot Warped (PSX)
-

Nintendo 64: Duke Nukem Zero Hour QuickTime Film

Habe mir mal den QuickTime Film von Duke Nukem Zero Hour aus dem Internet reingezogen. So wie es aussieht könnte Duke Nukem Zero Hour ein echter Hit werden! Das was ich gesehen und gehört habe, war jedenfalls schonmal aller erste Sahne!!!

Nintendo 64: Nintendo 64 auf Hochtouren!

Jetzt ist die Zeit gekommen, das Programmierer die 64 Bit Power des N64 schon einigermaßen ausreizen können! N64 User können also 1999 ein großes Wunder, mit der noch nichteinmal 2 Jahre auf dem Markt erhältlichen Nintendo 64 Konsole erleben!!!

Game Boy Color: Neue Verkaufszahlen zum Game Boy Color

Dieses Jahr feiert der Game Boy seinen 10. Geburtstag. Nach wie vor ist der Run auf Nintendos Handheld ungebrochen. Dieses Jahr wird die 70 Millionen Grenze an verkauften Geräten erreicht. Ebenso ist man zuversichtlich dieses Jahr 6 Millionen Game Boy Color verkauft zu haben.

Game Boy Color: Achtung Steinschlag!

Im Frühling soll auch eine Farbversion von Asteroids für Nintendos Kleinen erscheinen. Die GBC Version wird von Syrox Developments Ltd. entwickelt.

Game Boy Color: ZELDA DX in überarbeiteter Version!

Seit einigen Wochen steht ZELDA DX für den Game Boy Color in deutschen Kaufhäusern. Das Spiel ist zwar ein Dual Cardridge (also auch kompatibel mit dem alten Game Boy), ist aber nicht nur coloriert worden, sondern bietet auch eine Menge neuer Features, wie einige Zwischenbilder, oder kleine Spielchen, welche bewältigt werden müssen. Das Spiel kostet ca. 69 DM und sollte von jedem ins Auge genommen werden, der einen Game Boy Color besitzt und noch kein Zelda auf dem kleinen Freund erfahren hat.

1.4 News

Nintendo: Nintendo schlägt Sony in Japan

In Japan hat Nintendo im letzten Jahr 5.215.598 Exemplare ihrer Spiele verkaufen können. Sony konnte von 12 Spielen 5,085,758 Exemplare verkaufen. Nintendo brauchte für diese grandiose Zahl nur 11 Spiele.

Nintendo 64: Jet Force Gemini kommt später.

Der bis jetzt angepeilte Termin im April wird nach hinten verschoben. Momentaner Termin ist Mai/Juni. Allerdings und das nur mal nebenbei könnte Nintendo's Geheimtitel noch davor erscheinen. Schon auf der Messe in Nürnberg wurde darüber geredet. Es darf weiter gerätselt werden.

Nintendo 64: Pokemania

Jaja, Dinge soll's geben.. so bekommen auch die Pocket Monsters, welche zwar in weiten Teilen Europas eher noch als seltene Rasse gelten, demnächst ihre eigene Veranstaltung. Auf dem Pokemon Festival 99 wird unter den zahlreichen GameBoy Titeln auch die Fortsetzung von Pokemon Stadium, sowie Pokemon Snap und Pokemon Pinball vorgestellt. Ob solche Spiele wie die Japaner sie lieben auch in unseren Landen für Freudensprünge sorgen, werden wir wahrscheinlich erst Ende 1999 herausfinden, denn dann sollte Europa von den kleinen Monstern heimgesucht werden.

Nintendo 64: Lego-Rennspiel

Fast jeder kennt sie, und fast jeder hat mit ihnen gespielt. Die Rede ist von Lego Steinen. Im Juli '99 sollen, dank High Voltage Software, die Lego Steine auf dem N64 Premiere feiern. Die Lego Racers, so der Titel, werden auf zwölf Kursen zu bewundern sein. Dabei dienen die verschiedenen Lego-Welten, wie z.B. die Piratenwelt, als Kurshintergründe. Via Split-Screen kann man gegen einen seiner Freunde antreten.

Nintendo 64: Nintendo UK Charts

1. Star Wars - Rogue Squadron
2. The Legend of Zelda - Ocarina of Time
3. Turok 2
4. WCW/NWO
5. 1080\textdegree{} Snowboarding
6. Wipeout 64
7. Banjo- Kazooie
8. Mario Kart 64
9. Silvernose 008
10. V-Rally 99

Nintendo 64: Zelda 64 Einspiel Ergebnisse

Wow, beeindruckend. Nintendo of America (NoA) hat mit Zelda mehr verdient als Hollywood ! Mit Zelda 64 verdiente NoA in 6 Wochen 150 Millionen \$. In der gleichen Zeit wurden mit den Filmen A Bug's Life nur 114 Millionen \$, mit Staatsfeind Nr.1 92 Millionen \$ und mit dem Film zu beliebten Kleinkinderserie Rugrats nur 85 Millionen

\$ verdient !

Nintendo 64: Jetzt geht`s los!!!!

Na? Auch in wilder Turok Begeisterung die 4 MB Memory Expansion gekauft? Freut Euch, denn Euer Kauf war nicht umsonst! Hier die kommenden Spiele, die die 4 MB voll ausnutzen:

Starcraft 64 (für die Videosequenzen)
 Shadowman (Natürlich von unserem Lieblingshersteller Iguana)
 Duke Nukem (das war klar bei der Grafik aus dem QuickTime Film:-)

Und das sind nur einige der vielen Spiele! Darunter auch viele Nachfolger indizierter PC Spiele (z. B. von ID Soft) und Sportspiele (z. B. NFL Quarterback Club 2000)

Wer sich jetzt noch ein Sega Dreamcast kaufen will ist selbst schuld!

1.5 News

Nintendo 64: Neues Bowling Spiel

Athena gab heute bekannt, das man Ende März ein neues Bowling Spiel herausbringen wird. Das Spiel mit dem Namen Super Bowling kann man zu 4 spielen und jeder Charakter wird über Special Moves verfügen. Damit das Spiel nicht schnell langweilig wird, kann man auf verschiedenen Bahnen bowlen und sich in kleinen Sub-Games (wie bei Tekken 3) warm spielen.

Nintendo 64: Spiele mit der Sprache steuern

Marigul, Entwickler des Pocket Monster Spiels PikachiGenkiDechu N64, arbeitet an einem sprachempfindlichen Spiel für das Nintendo 64, genannt VRS Racer, der mit der eigenen Stimme gesteuert werden kann.

Nintendo 64: Releasetermin für Command & Conquer

Gute Nachrichten für alle die immernoch auf Command & Conquer für das N64 warten. Zumindest für die USA wurde jetzt ein genauer Termin genannt. So soll Command & Conquer dort am 28.Juni erscheinen. Da das Spiel von Nintendo vertrieben wird sollte dieser Termin auch gehalten werden. Zu einem Deutschlandrelease wurde offiziell noch nichts bekanntgegeben.

Nintendo 64: THQ Spiele Line Up für 1999

Nachdem THQ die Lizens für die WCW an EA abgeben muß besinnen sich die Wrestling Macher auf andere Genres und bieten dieses Jahr einige Titel an die schon auf anderen Plattformen erschienen sind. Aber auch eigene Neuproduktionen sind dabei. Hier die Liste der Titel die 1999 erscheinen sollen.

- Nomen Quest (RPG)
 - Rugrats Board Game
-

- Nuclear Strike
- Road Rash 64
- B.A.S.S. Masters Classic (Angelsimulation)

Nintendo 64: kurz und knapp

- Ken Griffey Jr. Baseball 2 wird das Expansion Pak ausnutzen und in hochauflösender Grafik laufen.
- Die englischen Starprogrammierer RARE arbeiten immer noch an einem hochgeheimen Spiel. Mehr Infos wird es wahrscheinlich erst zur E3 geben.
- Kemco arbeitet momentan an einem Sequel zu Top Gear Overdrive, welcher unter dem Titel Top Gear X erscheinen soll.

1.6 News

Nintendo 64: Nintendos nächste Weihnachtsoffensive

Laut NOA Sprecher Peter Main wird Donkey Kong 64 Definitiv noch dieses Jahr erscheinen. Nintendo sei schon dermassen vom Titel überzeugt, das es eine Werbeoffensive geben wird, welche die von Zelda und Co. bei weitem übertreffen werden.

Peter Main Zitat:

"Die Nintendo 64 Version von Donkey Kong wird ein Spiel werden, welches die Konsole an die nicht für möglich gehaltenen Grenzen katapultieren wird!!!".

Nintendo 64: Schlag zu !!

Nun ist es endlich soweit. Die erste Boxsimulation fürs N64 wurde angekündigt. Ready 2 Rumble Boxing, so der Titel des Sportspiels, wird von der Firma Midway entwickelt.

Nintendo 64: Fighting Force 64

Crave Entertainment hat sich die Vertriebsrechte von Fight Force 64 gesichert. Das Spiel soll im April in den USA erscheinen.

Nintendo 64: Electronic Arts kauft Fußballrechte.

Wie am Rande der Nürnberger Spielwarenmesse bekannt wurde hat EA kürzlich die 3 begehrtesten Fußballlizenzen bekommen. So hat EA für die nächsten 8 Jahre die Vermarktungsrechte am Markennamen FIFA, den Weltmeisterschaften 2002 und 2006 sowie dem europäischen UEFA-Cup im Jahr 2000 für u. a. Nintendo 64. Rosige Aussichten für alle Fußballverrückten hierzulande.

Nintendo 64: Möge die Macht mit Dir sein

Nachdem Nintendo bekanntlich einen Deal mit Lucasarts über drei Star Wars Spiele abgeschlossen hat, wurde nun das zweite (das erste war Rogue Squadron) umbenannt in Star Wars Episode I: Racer. Geplanter

US Releasetermin ist der 24 Mai 1999, also genau 3 Tage nach dem Filmstart.

 Nintendo 64: Batman & Nintendo

Ubi Soft verkündete gestern stolz einen Deal mit Warner Bros erfolgreich abgeschlossen zu haben. Erstes geplantes Projekt : Ein Batman Spiel, das 2000 erscheinen soll. Das wird die Renaissance der Superhelden ! Bald auch auf dem N64 : Superman, The X-Men und Spiderman !!

1.7 News

Nintendo 64: Zelda und Goldeneye die Toptitel

Das Zelda mittlerweile so ziemlich jede Wertung anführt ist unumstritten. Bis Ende März werden nach letzten Schätzungen 6 Millionen Stück verkauft sein. Interessant ist dagegen die Meldung das 1998 Goldeneye zweitstärkstes Game war im Line Up Nintendos. Von ihm wurden auch 1998 noch 2 Millionen Stück verkauft.

 Nintendo 64: USA TOP 10

1. Zelda - Ocarina of Time (N64)
2. WCW/nWo (PSX)
3. Metal Gear Solid (PSX)
4. Goldeneye 007 (N64)
5. Frogger (PSX)
6. South Park (N64)
7. Star Wars - Rogue Squadron (N64)
8. Pokemon Card Blue (GB)
9. Gran Turismo (PSX)
10. Crash Bandicoot Warped (PSX)

 Nintendo 64: Duke Nukem Zero Hour QuickTime Film

Habe mir mal den QuickTime Film von Duke Nukem Zero Hour aus dem Internet reingezogen. So wie es aussieht könnte Duke Nukem Zero Hour ein echter Hit werden! Das was ich gesehen und gehört habe, war jedenfalls schonmal aller erste Sahne!!!

 Nintendo 64: Nintendo 64 auf Hochtouren!

Jetzt ist die Zeit gekommen, das Programmierer die 64 Bit Power des N64 schon einigermaßen ausreizen können! N64 User können also 1999 ein großes Wunder, mit der noch nichteinmal 2 Jahre auf dem Markt erhältlichen Nintendo 64 Konsole erleben!!!

 Game Boy Color: Neue Verkaufszahlen zum Game Boy Color

Dieses Jahr feiert der Game Boy seinen 10. Geburtstag. Nach wie vor ist der Run auf Nintendos Handheld ungebrochen. Dieses Jahr wird die 70 Millionen Grenze an verkauften Geräten erreicht. Ebenso ist man zuversichtlich dieses Jahr 6 Millionen Game Boy Color verkauft zu haben.

Game Boy Color: Achtung Steinschlag!

Im Frühling soll auch eine Farbversion von Asteroids für Nintendos Kleinen erscheinen. Die GBC Version wird von Syrox Developments Ltd. entwickelt.

Game Boy Color: ZELDA DX in überarbeiteter Version!

Seit einigen Wochen steht ZELDA DX für den Game Boy Color in deutschen Kaufhäusern. Das Spiel ist zwar ein Dual Cardridge (also auch kompatibel mit dem alten Game Boy), ist aber nicht nur coloriert worden, sondern bietet auch eine Menge neuer Features, wie einige Zwischenbilder, oder kleine Spielchen, welche bewältigt werden müssen. Das Spiel kostet ca. 69 DM und sollte von jedem ins Auge genommen werden, der einen Game Boy Color besitzt und noch kein Zelda auf dem kleinen Freund erfahren hat.

1.8 News

Resident Evil

Auch von Capcom gibt es eine sensationelle ankündigung! Resident Evil ist definitiv in der Entwicklung. Entgegen früherer Aussagen handelt es sich dabei nicht um ein mittelalterliches Szenario, in dem Ninjas die Hauptrolle spielen. Laut zuverlässigen Quellen arbeiten parallel zu diesem Projekt die Angel Studios (Major League Baseball) an einer Umsetzung des indizierten Resident Evil 2. Das Spiel soll dank 512-MBit-Cartridge sogar gerenderte FMV-Sequenzen und umfangreiche Sprachausgabe bieten!

Genre: Action/Adventure
Entwickler: Capcom
Erhältlich: 1999

1.9 News

JetForce Gemini

Wer kennt sie nicht. Die alten 2D Seitenscroller. Ein ganz einfaches Spielprinzip: ballern und Extras einsammeln, um damit die Waffen aufzupowern. Ein eigentlich primitives Game, dass aber süchtig macht! Rare hat sich diese Genres mal angenommen und was dabei herausgekommen ist, ist mehr als erstaunlich!

JetForce Gemini ist von einem alten Galapagos-Automatenweit entfernt. Schon nur die Grafik. Das Niveau, das Rare hier erreicht hat, kann locker mit dem Dreamcast konkurrenzieren! Damit kann auch die Behauptung, dass das N64 in Zeiten eines Dreamcasts noch lange nicht zum alten Eisen gehört, nicht nur einmal sondern mehrmals unterstrichen werden. Doch nun zum Spiel:

Rare transferierte das 2D-Spiel in eine 3D-Umgebung, und das Ergebnis kann voll überzeugen. 3 Charaktere mit SEHR verschiedenen Eigenschaften sollen auswählbar sein (einer davon ist sogar ein Hund!!), und die Eigenschaften sollen so verschieden sein, dass während des Spielens ein Charakterwechsel umgänglich ist. Solche Versprechungen bekommt man zwar oft zu hören, doch Blizzard hat ja schon mit StarCraft bewiesen, dass so etwas möglich ist, wieso sollte dies Rare also nicht schaffen? Rare versprach auch zwei Multiplayer Modes einzubauen. Einer davon ist der normale Deathmatch-Modus, der andere ist wie in Twelve Tales: Conker 64 ein Kooperations-Modus. Das heisst, das sich zwei Spieler gleichzeitig auf den Weg machen, um gegen den Endgegner Mizar anzutreten. Ob das Spiel die Ram-Erweiterung unterstützen wird ist noch nicht bekannt, aber anzunehmen.

Name: JetForce Gemini Publisher: Rare
Entwickler: Rare Erscheinungstermin: März 1999 (Deutschland)

1.10 News

Perfect Dark

It's dark...it's very dark...she's perfect...Perfect Dark

Mit diesen Worten wurde Perfect Dark erstmals angekündigt. Anders als erwartet ist der James Bond Nachfolger kein James Bond-Spiel, doch die Agenten-Thematik wird beibehalten. Joanna Dark, eine weibliche Agentin (irgendwie musste RARE ja auch auf der Lara Croft-Welle mitreiten), stöbert im Jahre 2023 in richtiger Akte-X Manier in den letzten Geheimnisse unserer Welt. Schon die ersten Bilder zeigten, dass Ausserirdische in diesem Spiel keine Rarität sein werden. Perfect Dark basiert auf der Golden Eye Engine, welche aber kräftig überarbeitet wurde und nun, unter Zuhilfenahme der RAM-Erweiterung, schneller und hochauflösend läuft. Ähnlichkeiten zu Golden Eye sind somit nicht mehr feststellbar. Joanna Dark ballert nun in einer mit vielen Lichteffekten ausgestatteten High-Tech-Welt mit neuartigen futuristischen Waffen in der Weltgeschichte herum. Das Spiel wird wieder einen Mehrspielermodus beinhalten, in dem bis zu 4 Spieler auf die Alienjagd gehen können. Rare versprach auch, das Spiel mit einer komplexen Storyline zu versehen und wieder, ähnlich wie im Vorgänger, Aufgaben einzubauen. Rare hat auch versprochen die Nicht-Spieler-Charaktere mit mehr Eigenleben auszustatten, und es soll jetzt auch schwieriger sein zwischen Freund und Feind zu unterscheiden. Zwischenzeitlich sind etwa 12 Levels fertiggestellt, wieviele insgesamt im Spiel vorhanden sein werden ist noch nicht bekannt. Das Spiel wird sehr wahrscheinlich wieder in drei Schwierigkeitsgrade unterteilt sein, von welchen die Stärke der Feinde und die Anzahl der Aufgaben abhängen wird. Ob der beim Vorgänger als zu hoch bemängelte Schwierigkeitsgrad beibehalten wird, ist noch nicht bekannt, aber zu erhoffen.

Wie Ihr seht hat sich Rare mal wieder viel vorgenommen, und ob sie die erwünschte Qualität erreichen werden, ist nach

Top-Titeln wie Banjo-Kazzoie ja nicht mehr zu bezweifeln.

Name: Pefect Dark
Entwickler: Rare

Publisher: Rare
Erscheinungstermin: 4. Quartal 1999

1.11 News

Duke Nukem Zero Hour

Hier wird erst geschossen und dann gefragt: DUKE NUKEM, die blonde Antwort auf Arnie, kehrt zurück! Daß der blonde Hüne mit dem Stoppelhaarschnitt dringend gebraucht wird, versteht sich fast von selbst. Denn eine außerirdische Macht bedroht einmal mehr die Menschheit. Die Extraterrestrier haben herausgefunden, wie man durch die Zeit reist. Nun machen sie sich daran, die Geschichte der Menschheit derart zu verändern, daß die in der Vergangenheit eingeleiteten Vorgänge schließlich wie von selbst zur Zerstörung menschlichen Lebens führen. Ein todbringendes Schneeballsystem! Obendrein beabsichtigen sie, Duke Nukems Vorfahren zu vernichten, um auf diese Weise dessen Geburt zu verhindern. Dank des Expansion Paks für echte dreidimensionale Dynamik haben die Entwickler von Eurocom dem Helden mehr Bewegungsmöglichkeiten gegeben - Duke Nukem: Zero Hour ist kein Ego-Shooter mehr, sondern ein reinrassiges Action-Adventure. In den verschiedenen Leveln muß der Held bestimmte Aufgaben erfolgreich meistern, ähnlich wie beispielsweise Ethan Hunt in Mission: Impossible. Duke Nukem besucht dazu unter anderem den Wilden Westen, das viktorianische London oder New York in Gegenwart und Zukunft. Während andere Duke Nukem-Abenteuer die PC-Version zur Grundlage hatten, wurde dieses Spiel exklusiv für das Nintendo 64 entwickelt, um die ganze Leistungsfähigkeit der Konsole zu nutzen!

Genre: Action/Adventure
MBit: 256
Spieler: 4
Rumble Pak: Ja
Expansions Pak: Ja
Speicher: Controller Pak

1.12 News

Micro Machines 64 Turbo

Wild und wirbelnd gelingt den Spielzeugautos der Sprung in dreidimensionale Welten: Codemasters präsentiert mit Micro Machines 64 Turbo den virtuellen, bewaffneten Rennspaß über Billard- und Labortisch, durch Küche und Wohnzimmer, am Strand und im Hinterhof - unzählige Strecken stehen zur Verfügung! Trotz der Übertragung in die dritte Dimension wurde die vom Super Nintendo gewohnte Vogelperspektive beibehalten.

Fünf verschiedenen Modi stehen für die 1-Spieler-Rennen zur Verfügung. Zunächst einmal kann man in der Driving School fahren lernen. Beim Head to Head-Race fährt man auf einer Auswahl von

Strecken gegen einen computergesteuerten Gegner. Im Challenge-Modus liefert man sich in Dreierunden gegen vier CPU-kontrollierte Konkurrenten heiße Schlachten. Erreicht man den ersten oder zweiten Platz, gelangt man zur nächsten Auswahl von Strecken und erhält schließlich sogar einen neuen Renner! In der Time Trial Challenge darf man auf einigen Strecken gegen die Zeit fahren, und im Time Trial Single Race fährt man nur auf einem einzigen Kurs. Gerade der Mehrspieler-Modus aber hat es in sich: Bis zu acht (!) Konkurrenten können in fünf verschiedenen Modi (u. a. Multiplayer Single Race, Teams Mode und Party Play Mode) gegeneinander antreten. Dabei teilen sich zwei Spieler einen Controller, und so wird daraus der ultimative Partyspaß!

Genre: Fun Racing
MBit: 256
Spieler: 8
Rumble Pak: Ja
Expansions Pak: Nein
Speicher: Controller Pak

1.13 News

O.D.T.

Die Firma Psygnosis hat mit der Entwicklung von wipE-out 64 gezeigt, daß sie gut für das N64 programmieren kann. Bereits im März soll nun mit O.D.T. ihr zweites Spiel erscheinen. Bei diesem Titel, geht es sonderbar zu. Das Luftschiff Nautiflyus wird von einem unerklärlichen Kraftfeld angezogen und stürzt daraufhin auf das Dach eines riesigen Turmes. Eure Aufgabe besteht darin, die vier Überlebenden dieser Katastrophe aus ihrer mißlichen Lage herauszuführen. Dazu gilt es, das schaurige Gemäuer zu erforschen. und eine Vielzahl von Geheimnissen zu lüften. Alle vier Charaktere verfügen über unterschiedliche Qualitäten und Zaubersprüche. Psygnosis verspricht für die Nintendo-Version einige exklusive Level und gegenüber der PSX-Fassung, die unter ständigen Polygon-Clippings leidet, deutliche Verbesserung auf der technischen Seite. Inzwischen gilt übrigens als gesichert, daß Psygnosis Destruction Derby 64 entwickelt, eine offizielle Bestätigung gibt es aber zur Zeit noch nicht.

Genre: Action/Adventure
Entwickler: Psygnosis
Erhältlich: ab März

1.14 News

Earthworm Jim 3D

Der bekannteste Wurm der Welt will es nochmal wissen. Nachdem der Release-Termin für Earthworm Jim 3D bereits einig Male nach hinten geschoben wurde, scheint es im Juni endlich soweit

zu sein. Dann könnt ihr in seinem Raumanzug, durch 3D Level stapfen und mit Eurem Blaster auf die aberwitzigsten Gegner feuern. Angenehmerweise wurde der Cartoonstil des SNES Vorgängers trotz der Umstellung auf Ploygone weiter bewahrt! Altbekannte wie Professor Affenkopf und Evil the Cat sind wieder mit von der Patie. Wer schon immer auf Schweinen oder fetigen Salamischeiben surfen wollte und keine Angst vor Disco-Zombies hat, kann sich auf einen verwurmtten Sommer freuen!

Genre: Jump&Run
Entwickler: VIS Interactive
Erhältlich: Juni 1999

1.15 News

Expansions Pak fürs Nintendo 64! Die 4 Mega Byte Revolution!

Einstecken, einschalten und Spaß haben!

Die Installation des Nintendo Expansion Pak ist denkbar einfach: Zunächst muß das an der Konsolen-Oberseite unter der Abdeckklappe verborgene Jumper Pak mittels des mitgelieferten Klipper entfernt werden. Nun wird nur noch das Expansion Pak eingesteckt, klappe wieder schließen und schon kann es losgehen.

Mehr Speicher, mehr Möglichkeiten!

Die Speichererweiterung kann natürlich auch zur Verbesserung der künstlichen Intelligenz in Spielen eingesetzt oder für größere und detailliertere Level verwendet werden. Es erschließen sich unzählige und vielseitige Möglichkeiten, das Expansion Pak zu nutzen. Eines ist in jedem Fall sicher - der Einsatz dieses vielseitigen Zubehörs steigert den Spielspaß in ungeahnter Weise.

Grafikträume in HI-RES!

Das Expansion Pak verdoppelt den Hauptspeicher der Konsole von 4MB auf 8 MB. Dank des zusätzlichen Speichers wird es möglich, selbst aufwendigste Spiele mit einer Auflösung von 640x480 Pixeln herzustellen. Bisherige Spiele nutzten meist die Standardauflösung von 320x240 Pixeln (oder 640x240). Mit dieser verdoppelten Auflösung vermag das Nintendo64 in grafische Regionen vorzustoßen, die bisher ausschließlich Benutzern teurer PCs vorbehalten waren. Gestochen scharfe Bilder, gepaart mit hochauflösenden Texturen, präsentieren die aktuelle Generation der Nintendo64 - Spiele in einem revolutionären, neuen Look.

Hochauflösenden Zukunft!

Die ersten beiden Spiele, die das Nintendo64 Expansion Pak unterstützen, sind Turok 2 - Seeds Of Evil und Star Wars - Rogue Squadron. Neben diesen beiden Titeln steht bei allen namhaften Entwicklern eine Flut von Spielen in den Startlöchern, die von den

Vorteilen des Expansion Pak Gebrauch machen werden.

Preis: 50 - 60 DM, die sich lohnen werden!

1.16 News

Nintendo 64 : USA Videospieldcharts

Ja ist das nicht ein herrlicher Anblick...Nintendo scheint in allen Landesteilen der Erde gehörig aufzuholen...hier die Verkaufscharts aller Systeme aus den USA.

1. South Park (N64)
2. WCW / NwO (N64)
3. Zelda - Ocarina of Time (N64)
4. Castelvania (N64)
5. WCW / NwO Thunder (PSX)

Nintendo 64: Japan Videospieldcharts

Gleich noch die Charts aus Fernost:

1. Space Battleship Yamato (PSX)
2. Amored Core Master of Arena (PSX)
3. Smash Brothers (N64)
4. Game King Dual Monsters (GB)
5. Sega Rally 2 (DC)
6. Harvest Moon 64 (N64)
7. Angelic Sky's Requiem (PSX)
8. Dragon Quest Monsters (GBC)
9. Mario Party (N64)
10. Pikachu Genki Dechu (N64)

ähmm...was ich noch sagen wollte...die Playstation verliert an Boden... !;-)

Nintendo 64: Castelvania Nachfolger bestätigt

Noch vor dem Pal-Release des ersten 3D Castelvania auf dem N64, wird bei Konami schon über ein Sequel diskutiert. Allerdings wolle man zuerst die Arbeiten an Goemon 2 fertigstellen. Ob es ein wieder voll 3 Dimensionales Spiel oder eine 2D Hüpforgie wird ist noch nicht bekannt.

Nintendo 64: Neues zu Castlevania 64.

Castlevania bestreitet neue Wege im Gaming. Zuerst schon die Tatsache das Spiel mit 2 unterschiedlichen Charakteren auf verschiedenen Wegen durchzuspielen. Jetzt wurde bekannt das auch die Wahl des Schwierigkeitsgrades den Verlauf beeinflusst. So sieht man im Easy Modus weniger Level als wenn man im Hard spielt. Ob das alles stimmt erfahrt Ihr aber auf jeden Fall im Test.

Nintendo 64: Harrier 2001

Seit nunmehr bald 2 Jahren, also dem Release der N64 Konsole, sind nur wenige Flugsimulationen erschienen. Ausser Pilotwings und Aero Fighters Assault wurden keine Genreverwandten Spiele mehr veröffentlicht. Demzufolge freut es zu sehen, welche Fortschritte die Simulation Harrier 2001 macht. Das ebenfalls von Video Systems entwickelte Spiel soll diesen Sommer in die Läden kommen und uns hoffentlich abheben lassen.

 Nintendo 64: Resident Evil News

Sowohl Resident Evil 2 als auch ein neues Resident Evil Spiel werden bald auf dem N64 erscheinen. Das neue Spiel wird 'Resident Evil Zero' (Biohazard Zero in Japan) heißen.

 Nintendo 64: EA erwirbt Formel 1 Lizens

Nachdem EA kürzlich einen großen Fußballdeal an Land gezogen hat haben sie es nun auf die Rennspielfreunde abgesehen. Das EA Rennspiele entwickeln kann ist ja kein Geheimnis. Warum also dafür nicht eine Lizens erwerben mit der man in Europa Kasse machen kann.

 Neues von Miyamoto

In einem Interview mit Nikkei Sangyo Shimbun erklärte Miyamoto (46 Jahre alt, Nintendos Star Programmierer der für Hits wie die Mario und Zelda Serien verantwortlich ist), dass das Cadridge Format des 64 DD viel mehr Kreativität im Spieldesign zulässt als eine CD-ROM. Er ist begeistert vom DD Laufwerk und hofft damit mehr Interaktivität in Spielen zu erlauben. Gegenüber dem geplanten N64 Modem ist Miyamoto hingegen skeptisch. "Eltern kaufen Ihren Kindern nicht etwas für 3000 yen dass dann jeden Monat nocheinmal 3000 yen Kosten verursacht".

1.17 News

Nintendo 64: Japan Videospiegelcharts

1. Final Fantasy VIII (Square) PSX
2. Smash Brothers (Nintendo/HAL) N64
3. Pikachu Genki Dechu (Nintendo) N64
4. Space Battleship Yamato (Bandai) PSX
5. Game King Dual Monsters (Konami) GB
6. Dragon Quest Monsters Terry's Wonderland (Enix) GBC
7. Simple 1500 Vol. 1 The Mah Jong (Culture Publishers) PSX
8. Sega Rally 2 (Sega) DC
9. Mario Party (Nintendo) N64
10. Toki Meki Memorial Pocket Sports Version (Konami) GB

Für Nintendo sieht es in Japan immer besser aus:-) Für Sony hingegen immer schlechter;-) Jetzt ist das N64 definitiv auch in Japan auf Hochtouren! Den Erfolg wird sich Big N mit dem Nintendo64 nicht mehr nehmen lassen! Tja, und das Dreamcast..... dazu sage ich lieber nichts;-) Oder doch, Sega Rally ist von 5 auf 8 gefallen!

Nintendo 64: Das große Krabbeln

Nach der Playstation Version soll jetzt auch eine N64 Umsetzung von "Das große Krabbeln" bzw. "A bug's life" kommen. In der Rolle der Ameise Flik dürft vorraussichtlich schon im Mai schlüpfen.

Nintendo 64: Skateboarden auf dem N64

Rockstar Games hat gestern offiziell bestätigt, an einem N64 Skateboardspiel zu arbeiten. Trasher: Skate and Destroy wird nach Angaben des Herstellers ein reales Fahrverhalten vorweisen und sicherlich einien Stuntmodus beinhalten.

Nintendo 64: Neuer Racer der Boss Game Studios.

Die Macher von Top Gear Rallye arbeiten derzeit an einem neuen Racer für das N64. Vorläufiger Titel für das Game ist Stunt Racing 3K. In diesem Racer werdet Ihr im Jahre 3000 mit futurischen Karossen fahren. Wie im Titel schon abzulesen könnte sich die Fahrphysik der Wagen an GT's San Francisco Rush orientieren.

1.18 News

Top 10 Japan Videospieldcharts

Wo bleibt denn das Dreamcast ??...;-))) Es gibt doch schon einige gute Games in Japan für das Dreamcast Ding!? Bei der Einführung des N64 in Japan war Nintendo sogar viel besser dran:-)!

1. Final Fantasy VIII PSX
2. Nintendo All-Star Big Melee Smash Brothers N64
3. Pikachu Genki Dechu N64
4. Space Battleship Yamato PSX
5. Game King Dual Monsters Game Boy
6. Dragon Quest Monsters Terry's wonderland Game Boy Color
7. Simple 1500 series Vol. 1 The Mah Jong PSX
8. Sega Rally 2 Sega DC
9. Mario Party N64
10. Toki Meki Memorial Pocket Sports Version Game Boy

Nintendo 64: Kanada Top 10

Heute mal etwas über die Vorlieben der Kanadier:
Top 10 der beliebtesten Spiele:

1. The Legend of Zelda: Ocarina of Time
2. Rare's indiziertes Agentenspiel
3. Turok 2 - Seeds of Evil
4. 1080\textdegree{} Snowboarding
5. Mario Kart
6. Banjo-Kazooie
6. Super Mario 64 50
7. WCW/NWO Revenge
8. South Park 64

9. Star Wars: Rogue Squadron
10. NHL '99

Die Spiele auf, die die Kanadier sehnsüchtig warten sind u.a. Perfect Dark, Ura Zelda (Zelda 64 DD Mission Disk oder Modul), Donkey Kong 64.

Nintendo 64: Snowboard Kids 2 released

Seit gestern ist in den USA der Nachfolger zu "Snowboard Kids" erhältlich.

Nintendo 64: Sechs Disney-Spiele von Activision

Activision hat sich die Rechte von sechs Spielen zum Disneythema gesichert. Das erste Spiel wird ein 3D-Jump'n'Run zu A Bug's Life sein, als weiteres folgt ein Tarzan-Spiel.

Game Boy Color: Duke Nukem für den GBC

Nachdem die N64 Gemeinde sehnsüchtig auf die N64 Version wartet, ist nun auch die Game Boy Color Version angekündigt. Diese soll 16 Level und neue Moves des Helden enthalten und in Form eines Side Scrollers auf dem Screen erscheinen. Ankündigt ist die GBC Version zumindest in den USA für April.

1.19 News

Nintendo 64: Fifa Soccer '99 am 25 März.

Wollen wir hoffen das dieser Termin nun wirklich der definitiv letzte ist, der für Fifa '99 herausgegeben wird. Der 25. März soll nach Electronic Arts Händlertermin sein. Also kann es je nach Händler und Region ein paar Tage Differenz geben.

Nintendo 64: Quake 2 nutzt Expansions Pak

Die Nintendo 64-Version von Quake 2 wird das 4 MByte-Speicherpaket nutzen, somit wird auch Quake 2, wie viele andere Spiele die 1999 erscheinen werden, in einer hohen Auflösung von 640x480 laufen.

Nintendo 64: Shadowman auf 256 Mbit Cartridge

Acclaim's Sommerhit nimmt weiter Züge an. Nachdem dieses Spiel auf einer 128 Mbit Cartridge geplant war hat man sich bei Acclaim umentschieden. So soll Shadowman jetzt auf der großen Cartridge erscheinen. Weiterhin gab man bekannt das wie in der PC Version alle Cut Szenen und Sprachanteile enthalten sein sollen. Wenn man sich überlegt das RE 2 wohl auf einer 512 Mbit Cartridge erscheint. Da ist also noch einiges möglich.

Hier die aktuellen US Verkaufscharts.

1. Mario Party (Nintendo, N64)
 2. South Park (Acclaim, N64)
-

3. WCW/nWo Thunder (THQ, PSX)
4. Zelda: Ocarina of Time (Nintendo, N64)
5. WCW vs.nWo: Revenge (THQ, N64)

Weihnachten '99 wird Shooterzeit.

Das könnte wieder ein Weihnachten werden an dem sich die Toptitel um die Gunst der Käufer reißen. Nachdem der Termin für Perfect Dark immernoch auf Weihnachten'99 steht kommt nun ein vielleicht weiteres Highlight dazu. Amorines - so heißt das Spiel das die Forsaken Entwickler Probe in der Mache haben. In diesem Spiel könnt Ihr wahlweise im Ego Stil oder in der Third Person Perspektive auf Ballerjagd gehen. Dabei will Probe eine Mischung aus Turok 2 und Forsaken basteln die viel Wert auf Multiplayeraction legt. So soll es auch einen Cooperativ Modus geben. Oft gewünscht und noch nie so richtig realisiert. Weiterhin wird das Spiel das RAM Pak sowie das Rumble Pak unterstützen.

Game Boy Color: Game & Watch Gallery 3 angekündigt.

Nachdem hierzulande der 2. Teil zum Start des Game Boy Color auf den Markt kam werbelt man in Japan an den letzten Zügen des dritten Teils. Neben dem altbekannten Spielprinzip soll vor allem das optische besonders zur Geltung kommen. Geplant ist ein Release in Japan für den 08. April 1999.

1.20 News

Nintendo 64: Ura Zelda auch für die westliche Welt?

Nach Angaben von Videospiele News plant Nintendo die Missionsdisk zu Zelda auch hierzulande herauszugeben. Allerdings soll sie nicht, wie in Japan, auf dem N64 DD erscheinen, sondern in Form eines Aufsteckmoduls. Ura Zelda, soll die Zelda Welt erweitern und das Spiel für Profis schwerer machen.

Nintendo 64: Nuklear Strike 64 News

In der N64 Version des Playstation Erfolgs steigt man in ein Fahrzeug nach Wahl und losgeht's! Ob Helikopter, Panzer oder Hovercraft, in Nuklear Strike 64 ballert Ihr Euch sowohl durch die Karibik als auch durch den asiatischen Dschungel! Die N64 Version soll realistischer wirken als die Playstation Version. So gibt es schönere Explosionen, einen Kompass der Navigation erleichtert und das Spiel soll einsteigerfreundlich werden! Über weiter Info hält sich THQ noch bedeckt. Das Spiel soll im Herbst erscheinen (US - Version)

Nintendo 64: Amerika im Angelwahn

Amerika wird zur Zeit von Angelspielen überflutet! Selbst in Zelda durfte man angeln...:-)

Nach Fisherman Basshunter dürft Ihr bald in Bassmasters 2000 angeln was das Zeug hält. Die schön animierten 3D Seen dürfen aus verschiedenen Kameraperspektiven begutachtet werden. Auch unter

Wasser darf man schauen. Beisst ein Fisch an spürt Ihr es am Rumblepack. Außerdem besitzt das Spiel die offizielle B.A.S.S. (Bass Anglers Sportsman Society) Linzenz.

Nintendo 64: Rev Limit kommt doch!

Keiner hat mehr daran geglaubt, doch Seta will Rev Limit doch noch veröffentlichen! Das Spiel soll noch im Sommer in Japan erscheinen. Ob es ein Europa und US-Release geben wird steht noch nicht fest.

Nintendo: 2001 neuer President

Hiroshi Yamauchi, der seit 1949 erfolgreich President von Nintendo ist, wird erst 2001 von seinen Posten zurücktreten.

Game Boy Color: Noch mehr als 56 Farben!

Software Creations hat verkündet, die 56-Farb Barriere des Game Boy Color gesprengt zu haben! Das nächste Spiel wird weit mehr als 100 Farbtöne aus einer Palette von den 32.000 Farben gleichzeitig darstellen!

1.21 News

Nintendo 64: Toy Story 2

IGN berichtet heute, dass bald ein N64 Spiel zum Disney Film Toy Story 2 erscheinen soll. Activision will das Game Ende 99, rechtzeitig zum Filmstart, herausbringen. Das Spielprinzip soll an das hauseigene "A Bug's Life" angelehnt sein.

Nintendo 64: Neues aus Frankreich

Der französische Publisher Infogrames hat heute die Titel angekündigt, die auf der E3 ausführlich vorgestellt werden sollen! U.a. wird es 2 Looney Tunes Spiele für das N64 geben: Looney Tunes Taz Express (Action/Plattform) und Looney Tunes Space Race (Irrer Fun Racer).

Weitere N64 Ankündigungen: Ronaldo Soccer (Fussball mit Superstar Ronaldo) und Jest.

Nintendo 64: Fighting Force 64 kommt noch später

Fighting Force 64 für das Nintendo 64 soll laut Publisher Crave in den USA später erscheinen, da erst noch einige Bugs entfernt werden müssen. Als neuer Erscheinungstermin ist Mai geplant.

Nintendo 64: Konami unterstützt RAM Expansion

Konami, ist der erste japanische 3th-Party Hersteller, der ab sofort in seinen Spielen das Ram Expansion Pak berücksichtigt, das ja bekanntlich in den USA und Europa erhältlich ist. Erstes angekündigte Spiel mit High-Res Mode ist das SC-FI Rollenspiel "Hybrid Heaven" Das Ram Pak kommt erst in Japan auf der Hauseigenen Nintendo Messe mit den 64DD Drive raus.

Nintendo 64: Perfect Dark

Perfect Dark wird ein echter Hit werden, wie mir ein QuickTime Film gezeigt hat! Die Grafik ist Turbo Geil, und haut Turok 2 locker weg;-) Die dritte und vierte Grafikgeneration ist definitiv vor der Tür fürs N64! Viele denken mit Zelda und Turok 2 sei schluß, was Grafik angeht, aber das ist nicht der Fall! Rareware beweist was ein N64 auch in Zeiten einer DC oder PSX 2 zu leisten vermag!

1.22 News

Nintendo 64: Sensation!!! Neuer Metroid Teil!!!

Samus Aran, die Lieblings Nintendoheldin kehrt zurück! Das verkündete Shigeru Miyamoto. Ob es allerdings auf dem N64 passieren wird weiß außer den Programmierern und Miyamoto selbst noch keiner, es ist aber anzunehmen.

Nintendo 64: Paperboy 64

Paperboy bekommt eine Fortsetzung auf dem N64. Am Spielprinzip wird nichts verändert. Auch weiterhin wählt man zwischen "Paperboy & Papergirl" und wirft dann Zeitungen durch die Gegend...

Der Meister: Miyamoto spricht über Mario Artist

Shigeru Miyamoto hat bestätigt, dass Mario Artist: Talent Maker mit der Game Boy Camera kompatibel sein wird! Ein spezielles Kabel wird den Gameboy mit dem N64 verbinden.

Nintendo 64: Weltneuheit von Blaze

Ab sofort wird der Nintendo 64 Markt der 1MB Memory Karten mit einer echten Besonderheit ergänzt. Die LINEAR-Technik macht es unnötig zwischen Speicherbänken einer 1MB Memory Card zu wechseln. Alle Spielstände werden im Menü des Spieles aufgeführt. Auf der Karte stehen 498 Speicherplätze zur Verfügung. Die Karte ist ab sofort lieferbar! Der empfohlene Verkaufspreis beträgt: 29,95 DM

Nintendo 64: Wide Boy 64

Auf der Tokyo Game Show benutzen einige Entwickler den N64 um GameBoy Color Spiele auf dem großen Fernseh Bildschirm zu zeigen. Dies funktioniert mit dem sogenannten Wide Boy 64, der im Moment nur für Entwickler erhältlich ist. Er erlaubt GBC Spiele durch den N64 in voller Farbenbracht auf den Bildschirm zu bringen. Ob Nintendo das Tool auch bald für den normalen Spieler veröffentlicht?

Nintendo 64: Beetle Adventure Racing

Electronic Arts hat in den USA für das N64 das neue Beetle Adventure Racing veröffentlicht. An der Entwicklung war Paradigm Entertainment beteiligt, welche sich mit ihrem F1-Spiel für das Nintendo 64 ein

guten Namen gemacht haben.

1.23 News

Nintendo 64: Resident Evil 2 angekündigt!

Capcom hat Resident Evil 2 für das N64 offiziell für den Herbst 99 angekündigt. Die N64-Version soll gegenüber der Playstation-Version sogar einige Verbesserungen haben, wie beispielweise keine Ladezeiten und verbesserte Grafik. Auch werden die Items per Zufall verteilt, was nach Ansicht von Capcom den Spielwert erhöht.

Nintendo 64: Star Wars: The Phantom Menace

LucasArts hat erste Infos zu Star Wars: The Phantom Menace bekannt gegeben. In diesem 3D-Action-Adventure spielt man einen von vier verschiedenen Charakteren. Es wird zwölf Level geben und es erwartet einen über 40 Stunden Spielspaß. Das N64-Spiel erscheint rechtzeitig zum US-Kinostart im Mai.

Nintendo 64: Superman fliegt wieder!

Neuigkeiten von Titus! Die französische Firma arbeitet hart daran neue Spezialeffekte und Animationen in Ihr Supermanspiel einzubauen. Außerdem arbeitet man nun dichter mit Comics zusammen um dem Spiel eine bessere Storyline zu geben! In "Superman" müßt Ihr Euch durch 14 Level kämpfen und Eure Freunde vor Oberbösewicht Lex Luther bewahren. Das Spiel soll nun im Mai erscheinen.

Nintendo 64: Hyper-Bike

Kemco's Motorradrennspiel Hyper-Bike nimmt immer konkretere Züge an. Der Entwickler "Snowblind" hat die Arbeit an den Motorradmodellen beendet und sitzt nun an den Kursen. Versprochen wurde außerdem Expansion Pak Support und somit eine Auflösung von 640x480 (Hi-Res Graik). Ein genaues Release Datum gibt es noch nicht

Nintendo 64: Pocket Monsters

Rettet Euch bevor es zu spät ist. Ende des Jahres soll der Pocket Monster Wahn auch nach Europa überschwappen. Dann sind wir nicht mehr sicher.

Nintendo 64: Monopoly 64

Hasbro arbeitet an einer N64 Umsetzung des Brettspielklassikers Monopoly.

Nintendo 64: Harvest Moon 64 kommt

Sicher war es noch nicht, aber jetzt hat Nintendo of Europe bestätigt, das Harvest Moon 64 (Bokujou Monogatari 64 in Japan) auch in Europa erscheint. Das Farmer RPG, dass auch schon auf dem GB und dem SNES ein Erfolg war soll im 3. Quartal 1999 erscheinen.

1.24 News

Nintendo 64: Nintendo 64 Classic Reihe kommt am 23. April~ ~~

Am 23.04.99 bringt Nintendo of Europe eine Classic Reihe für N64 Games auf den Markt. Sie wird den Namen "Players Choice" tragen und die Module werden in einer silbernen Papphülle in den Läden stehen. Das alles soll dann 69,95 DM pro Game kosten!!!
Die ersten Games aus der Players Choice Reihe sind:
F1 W. Grand Prix, Lylat Wars, Mario Kart, Wave Race, Snowboard Kids

Nintendo 64: Mario Golf~~

Lust auf ne Runde Golf??? Noch besser..... Lust auf ne Runde Mario Golf??? In Mario Golf könnt ihr mit insgesamt 4 Golfern eine Runde Golf auf 6 Kurse bzw 108 Löchern spielen. Jeder der einzelnen Golfer hat seine eigenen vor- und nachteile. Ein Europa Erscheinungstermin ist jedoch noch nicht bekannt.

Nintendo 64: Grand Theft Auto auch für Nintendo

Nach PC und Sony Playstation soll Grand Theft Auto jetzt auch für Nintendo 64 und den Gameboy Color erscheinen. Als möglicher Erscheinungstermin ist Herbst 99 angepeilt.

Nintendo 64: Die Rückkehr von Wario?

Laut diversen Gerüchten soll in der US-Version von Smash Brothers Bösewicht "Wario" als zusätzlicher Charakter auftreten.

Nintendo 64: TGO Macher Snowblind arbeiten an einem Motorrad Spiel

Die Top Gear Overdrive Macher Snowblind arbeiten an dem Motorrad Spiel Top Gear Hyper Bike. Auf mehr als 7 Strecken und mit 12 Bikes soll dabei die Jagd nach Bestzeiten gehen. Neben einem Multiplayerteil soll auch das Expansion Pak unterstützt werden.

Nintendo 64: Harvest Moon für das N64.

Der Game Boy Color Titel, der sich hierzulande ganz gut verkauft bekommt im 3. Quartal einen großen Bruder auf dem N64. Natürlich wird der N64 Pendant wesentlich mehr Spieltiefe bieten. Erscheinen wird das Spiel in Deutschland durch Nintendo selbst.

Nintendo 64: Factor 5 kümmert sich um den Sound in Resident Evil 2

Capcom hat sich für den Soundteil in RE2 die Fachmänner von Factor 5 in's Boot geholt. Sie sollen durch ihre Kompressionstechniken für echten Dolby Surround Sound in RE2 sorgen.

Nintendo 64: Rush 2 nächste Woche.

Das Gerangel um Rush 2: Extreme Racing hat endlich ein Ende. Nachdem lange unklar war wer das Spiel überhaupt bei uns herausbringen wird soll er nun unter dem Dach von Mitsui nächste Woche erscheinen. Mitsui wird nach dem Streit zwischen GT Interactive und Midway alle

deren Spiele momentan vertreiben. Dazu gehören auch Rampage Universal Tour, Duke Nukem: Zero Hour und Gex 3D.

Nintendo 64: Tiger Woods Golf für das N64.

Nachdem bei uns die True Golf Classics noch immer eines der Multiplayerspiele ist und Mario Golf mit Infos spärlich bekannt gemacht wird kommt nun ein weiterer Golfvertreter in's Spiel. Niemand geringeres als Tiger Woods wird bald auch auf dem N64 sein Unwesen treiben. Dabei soll das Gameplay eher Actionorientiert sein und weniger Simcharakter haben. Weiterhin sollen auch hier 4 Spieler teilnehmen können. Es wird auf eine Lizenz zurückgegriffen um authentische Plätze zu bieten. Neben Rumble Pak Unterstützung soll ein großer Statistikteil dabei sein. Ein Releasetermin für Deutschland ist noch nicht bekannt.

Game Boy Color: All Star Tennis für den GBC.

Wie Ubi Soft jetzt bekanntgab wird es nach dem Release für das N64 auch ein entsprechendes Spiel für den Game Boy Color geben.

1.25 News

Nintendo 64: Acclaim baut auf das N64~~~

Acclaim verkündete heute, dass 79 % der diesjährigen Einnahmen aus dem Verkauf der N64 Spiele Turok 2 & South Park 64 stammen! Deswegen baut man natürlich auch weiter auf Nintendos Konsole! Angekündigte Titel sind: All-Star Baseball 2000, WWF Attitude, Re-Volt, NFL Quarterback Club 2000 und Shadow Man!

Nintendo 64: Ubi Soft sichert sich Surround Lizens.

Demnächst erwartet den Spieler ein Hörgenuß der besonderen Art. Ubis Soft wird in den beiden Spielen Tonic Trouble und Rayman 2 offiziell den Dolby Surround Klang verwenden. Wer also über die nötige Ausstattung verfügt bekommt so ein neues Klangerlebnis.

Hier die aktuellen US Verkaufscharts. (alle Konsolen)

- | | |
|----------------------------------|-------------------|
| 1. Vigilante 8 | (Activision, N64) |
| 2. Mario Party | (Nintendo, N64) |
| 3. Syphon Filter | (Sony, PSX) |
| 4. Need for Speed: High Stallion | (EA, PSX) |
| 5. South Park | (Acclaim, N64) |
-

Nintendo 64: Gerüchteküche~~~

Die Gerüchteküche brodeln wieder und wie jedes Jahr zur E3 will Rare mit einem Überraschungstitel aufwarten. Als ganz heißer Kandidat gilt die Beat'em Up Fortsetzung von Killer Instinct. Rare hat dies aber weder bestätigt noch dementiert.

Nintendo 64: Hydro Thunder

Midway produziert fleissig weiter auf dem N64 Markt. Ihr neuestes Werk wird Hydro Thunder heissen und sich mit der Waverace 64 Thematik befassen. Das feuchtfröhliche Wasserspektakel basiert auf dem 3Dfx Arcade Automaten, wesshalb eine 1 : 1 Konvertierung nicht ausgeschlossen ist. Das fertige Spiel wird 11 Kurse sowie 13 Vehikel zur Auswahl haben. Ebenso werden das Rumble Pak und die 4MB Erweiterung genutzt werden, so Midway. Der Release ist für Oktober 1999 vorgesehen.

 Game Boy Color: Activision bringt weitere GBC Spiele.

Pitfall war der Anfang. Jetzt legt Activision nach. So sind in diesem Jahr auf jeden Fall Game Boy Color Versionen von Vigilante 8 und Yars' Revenge geplant.

 Game Boy Color: Nintendo's GBC Pläne.

Zelda und Quest for Camelot waren nur der Anfang. Auch vom Hersteller des GBC gibt es weiteren Nachschub bis zum Sommer. Neben dem Klassiker Super Mario Brother DX und Conker Pocket Tales wird es Game Boy Color Versionen von F1 World Grand Prix und R-Type geben. Auch Hardwaremäßig gibt es neues. So plant Nintendo einen eigenen Adapter auf den Markt zu bringen mit dem sich alle Color Spiele auf dem N64 spielen lassen. Alles ohne irgendwelche Einschränkungen. Doch vor dem Herbst dieses Jahres sollte man damit nicht rechnen.

1.26 News

Nintendo 64: Rare gibt Daten bekannt

Endlich läßt Rare ein paar Daten zu seinen Spielen durchsickern. Auch einige Überraschungstitel für den GBC sind dabei. So soll Perfect Dark Ende September erscheinen. Donkey Kong 64 erst am 24. November. Jet Force Gemini soll nun am 30. August released werden. Zu Banjo Tooie und Conker gab man aber nur das Jahr 2000 bekannt. Was im Falle von Conker mehr als Rätselhaft ist da Gerüchte besagen dieses Spiel sei schon fertig.

Auf GBC Seite wird Conker Pocket Tales am 7. Juni zu haben sein. Überraschend und zugleich erfreulich wird es von Banjo Kazooie und Diddy Kong Racing entsprechende GBC Versionen geben die jeweils im September und November erscheinen sollen.

 Nintendo 64: Mario Golf

Wenn im September in den USA Mario Golf erscheinen soll, wird es die Möglichkeit geben mit dem GB Pak eine Verbindung zum Game Boy Herzustellen. Welche Unterstützung dies ist, das ist noch nicht bekannt. Zumindest müßte aber ein entsprechendes Game auf dem GBC ebenfalls erscheinen. Während in den USA demnächst zumindest der erste Teil von Pocket Monster Stadium mit dem GB PAK erscheint, so wird in Japan in wenigen Tagen der zweite Teil der Monsterkämpfe erscheinen.

 Nintendo 64: Das nächste Olympia Spiel

Die Macher von Bio Freaks und Rampage: Universal Tour - Saffire arbeiten momentan an einem Spiel zu den Olympischen Sommerspielen im Jahre 2000 in Sydney. Pünktlich zu den Spielen soll dieses Spiel zumindest im amerikanischen Raum erscheinen. Anzunehmen das es auch im PAL Bereich erscheinen wird.

Nintendo 64: N64 DD Gerücht

Angeblich wird es das 64 DD Laufwerk möglich machen Super Nintendo Titel auf dem N64 zu spielen... (64 DD nur für Japan)

Nintendo 64: Das DD Laufwerk kommt

..und zwar im Juni!! Das verkündete Nintendo Japan nun endlich! Über die Launch Titel gab es noch keine Infos. Als sicher wird allerdings die Mario Artist Serie eingestuft.

Nintendo 64: Pocket Monsters und kein Ende

Obwohl in Japan noch nicht einmal Pocket Monster Stadium 2 draußen ist, wird schon einem Nachfolger gebastelt. Pocket Monster Stadium 3 wird dann auch die Pokémon Gold & Silver Editions unterstützen, die im Juni erscheinen!

Nintendo 64: Turok und South Park Nachfolger

Die Nachfolgespiele zu Turok 2 und South Park sollen schon bei dieser E3 (13 Mai, Los Angeles) erstmals vorgestellt werden.

Nintendo 64: Road Rash endlich auch fürs N64

Electronic Arts Road-Rash-Serie kann auf eine lange Geschichte zurückblicken. Bereits 1992 erschien der erste Teil für Segas Mega Drive. Seitdem wurde es für alle gängigen Plattformen umgesetzt und in Neuauflagen der jeweils aktuellen Technik angepaßt. Im Herbst soll es nun auch fürs N64 soweit sein. Am bewährten Spielprinzip des rüden Motorrad-Action-Racers wird sich nichts ändern. Ein Vierspieler-Modus soll aber die Langzeitmotivation erhöhen.

1.27 News

Shadowman

Eigentlich hätte Acclaims zweiter Comicheld Shadowman seinen N64-Auftritt schon vor dem Turok-Sequel Seeds of Evil haben sollen, doch wie so oft konnte der angepeilte Relayse-Termin nicht gehalten werden. Fleißig werkelt der britische Ableger von Iguana an der Fertigstellung des dreidimensionalen Horrorszenarios. Auch wenn man sich über die genauen Inhalte der Story im Hause Acclaim ausschweigt, scheint der Umfang des Spiels durchaus ein Grund für die Verzögerung zu sein.

Als Shadowman bewegt ihr Euch in einer Third-Person-Perspektive durch die komplexe nichtlineare Levelstruktur, wechselt zwischen der

realen Welt sowie der Deadside und müßt praktisch permanent mit Schockerlebnissen á la Hollywood rechnen. Eure Gegner rekrutieren sich aus untoten Serienkillern, die durch sogenannte Seelentore in die Welt der Lebenden zurückkehren wollen, um ihr blutiges Handwerk fortzusetzen. Der Held, im normalen Leben Mike LeRoi, Professor für englische Literatur, stellt sich der tödlichen Herausforderung und wird im Laufe des Spiels mit Hilfe von magischen Extras und technischen Spielereien zunehmend mächtiger. Das ist auch bitter nötig, denn die Ereignisse spitzen sich zu, apokalyptische Weltuntergangsprophezeiungen nehmen Gestalt an und müssen von Shadowman, also von Euch, abgewandt werden.

Die faszinierende Hintergrundgeschichte, die grafisch prächtige Umsetzung, die klassischen Horrorfilmeinstellungen, mit der ausdrucksstarken Gestaltung der Comicvorlage kombiniert, und die prognostizierte Leistungsfähigkeit der Game-Engine, die diverse Handlungen geschmeidig miteinander verknüpfen soll, schrauben die Erwartungen der reiferen Genreanhänger an Shadowman gewaltig in die Höhe. Bleibt zu hoffen, daß sowohl der vage Release-Termin als auch die vermundigen Qualitätsversprechen eingehalten werden können.

Genre: Action/Adventure
Entwickler: Iguana UK
Erhältlich: 2. Quartal 99

1.28 News

Rayman 2

Nun macht sich das kleine Fabelwesen, dessen Hände und Füße scheinbar ohne Verbindung zum Rest des Körpers in der Luft schweben, auf, auch die Herzen der N64 Besitzer zu erobern. In seinem ersten Abenteuer muß er seine von Raumpiraten entführte Freunde befreien. In den über 30 Leveln ist er nicht immer zu Fuß unterwegs, sondern kann sich z. B. auch eines Bootes, oder eine Lore bedienen. In seiner neuen Umgebung sind Rayman keine Grenzen gesetzt, und er kann sich so richtig austoben. Auf das Ergebnis kann man auf jeden Fall schon jetzt gespannt sein!

Genre: Jump&Run Entwickler: UbiSoft Erhältlich: Ende Juni 1999

1.29 News

Super Mario RPG 2

Die Sensation ist perfekt !! Super Mario RPG soll noch dieses Jahr in Deutschland erscheinen. Teil 1 war auf dem Super Nintendo ein großer Erfolg. In Deutschland war das Spiel nie erhältlich.

Viel gibt es über dieses Spiel noch nicht zu sagen. Die Grafik erinnert natürlich auf den ersten Blick an Yoshis Story. Zum Inhalt kann man schon sagen, dass es hauptsächlich darum gehen wird Rätsel zu lösen. Außer Mario werden übrigens noch andere

Nintendo Charaktere einen Auftritt haben.

Name: Super Mario RPG 2 Publisher: Nintendo
Entwickler: Nintendo Erscheinungstermin: 1999 (D / USA)

1.30 News

StarCraft 64

StarCraft war wohl das beste Echtzeitstrategiespiel, dass 1998 auf den Markt kam. Die Grafik schreckte zwar zuerst etwas ab, doch spätestens nachdem man sich mit den verschiedenen Rassen vertraut gemacht hatte war man süchtig. Anders als in anderen Spielen dieser Art haben in StarCraft die 3 verschiedenen Alien Rassen nicht nur Alibi Funktion. Sie spielen sich alle völlig verschieden. Da gibt es die Terraner , die Menschen, an die man sich am leichtesten gewöhnt. Space Marines & Panzer , Versorgungsdepots - das hat man schon in anderen Spielen gesehen. Dann die Zerg, eine insektenartige Rasse die nur auf Bioschleim bauen kann. Einheiten werden nur im Hauptquartier produziert, wo sie aus Larven schlüpfen. Außerdem noch die sehr starken Protoss die zwar etwas teure Einheiten haben , aber auch sehr effektiv sind. So haben sie zB. Templer, die mit Ihren PSI Kräften mächtige Stürme über den Gegnern herbeizaubern können. Wer mehr über StarCraft wissen will sollte am besten diese Seite besuchen.

Sicher ist jedenfalls, dass sich Blizzard für die N64 Version einiges einfallen lassen will. Versprochen wurden neue Karten und die Unterstützung des neuen Ram Upgrades. Dies ist auch bitter nötig, denn die Videosequenzen von StarCraft sind wirklich gigantisch.

Name: StarCraft Publisher: Nintendo
Entwickler: Blizzard Erscheinungstermin : Sommer 1999 (USA)

1.31 Bericht

Indiana Jones und der Turm von Babel

Gerüchten zufolge plant LucasArts, das PC-Adventure auch für N64 umzusetzen! In der Rolle des peitschenschwingenden Archäologen bekommt Ihr es kurz nach dem Zweiten Weltkrieg mit den Sowjets zu tun, die auf der Suche nach dem biblischen Monument eine großangelegte Ausgrabung im Irak starten. Auf der Jagd nach den vier Teilen eines magischen Artefakts bereist Ihr exotische Orte wie das Tianschan Gebirge in Kasachstan und die aztekischen Stufenpyramiden von Teotihuacan. Dort erwarten Euch diverse Rätsel und Action-Szenen wie eine Wildwasser-Bootstour oder die unvermeidliche Fahrt in der Kohlenlore. Wer eine Tomb Raider Umsetzung für das N64 vermißt, wird

sich also freuen dürfen, denn Indy ist und bleibt schließlich das Original! Möglicherweise wird das Spiel offiziell auf der diesjährigen E3 in Los Angeles vorgestellt.

Genre : Action/Adventure
Entwickler: Lucas Arts

1.32 Bericht

ROBOTECH: CRYSTAL DREAMS

Das Jahr: 1999. Ein gigantisches, fremdes Raumschiff muß auf der Erde notlanden. Zehn Jahre später wird der blaue Planet von einer Flotte zentraedischer Raumschiffe angegriffen, die das abgestürzte Schiff bergen soll. Es kommt zum erbitterten Kampf gegen die Zentraedi, der die Erde als verwüsteten Planeten hinterläßt. Am Rande des Sonnensystems wird eine riesige, neue Festung im All angelegt, um den letzten Menschen - fast die gesamte Bevölkerung aus Macross, einer einst modernen Millionenstadt - das Überleben zu garantieren. Doch da tauchen auf den Radarschirmen erneut Schiffe der Zentraedi auf, und wieder steht eine große Raumschlacht bevor!

ROBOTECH: CRYSTAL DREAMS ist ein Abenteuer ganz im Stil actionreicher Science Fiction-Epen und basiert auf einer spannenden Anime-Serie. Als Spieler übernimmt man die Rolle von Kyle Bartley, Rebell und Söldner zugleich, der jedes zentraedische Schiff sofort aufs Korn nimmt. Mit seinem vielseitigen Veritech-Raumer, den er auf Knopfdruck in einen gigantischen Kampf-Droiden umwandeln kann, ist er für diesen Einsatz auch bestens ausgerüstet. Was ihm fehlt, kann er bei intergalaktischen Händlern kaufen oder tauschen. Obwohl ROBOTECH: CRYSTAL DREAMS rund 40 Missionen beinhaltet, ist der Spielverlauf nicht linear. Manche Missionen führen die Story, je nach Ergebnis, in bestimmter Weise weiter. Man kann als Kyle Bartley ganz durch Zufall in heikle Situationen geraten - ganz so, wie das im richtigen Leben eben ist...

Verschiedene Modi stehen im Spiel zur Verfügung: Ein Trainings-Modus, in dem man lernt, wie man seinen Veritech steuert, ein Zwei- und ein Vier-Spieler-Modus (Death Match) und selbstverständlich den Story-Modus, der durch die Missionen führt, die in Dauer und Aufgabenstellung sehr unterschiedlich sind. Spannung garantiert!

1.33 Bericht

HYBRID HEAVEN

Mit diesem Crossover aus Action und Rollenspiel-Abenteuer präsentiert Konami einen überaus spannenden SF-Titel für das Nintendo64, der ganz in der Tradition von Filmen wie ''Blade Runner'' oder ''Die Klapperschlange'' steht.

Ausgangspunkt für die Story ist die Entführung des US-Präsidenten

durch eine unbekannte Macht. Der Protagonist des Spiels, John Slader, ist Agent eines Teams für Spezialeinsätze und erhält den Auftrag, den Präsidenten aus den Händen seiner Kidnapper zu befreien. Doch auch Sladers Auftraggeber, der US-Geheimdienst, ist nicht ganz ehrlich: Offensichtlich wollen einige Verschwörer innerhalb des Nachrichtendienstes etwas vertuschen. Denn auf seiner Suche nach dem Aufenthaltsort des amerikanischen Staatschefs entdeckt Slader, daß geheime Gen-Experimente auf einer Plattform im All durchgeführt wurden. Durch einen Unfall und etliche Unregelmäßigkeiten im Sicherheitssystem der Forschungsstation ist eine große Zahl der dort manipulierten Lebensformen entkommen und bedroht nun das Leben auf der Erde. Wurde der US-Präsident entführt, weil er dieser Sache auf die Spur kam?

Wird John Slader die mutierten Ungeheuer beseitigen und den Präsidenten retten können? Die Antwort muß man in diesem umfangreichen SF-Rollenspiel-Adventure selbst finden. Man steuert den Agenten, der im Lauf des Spiels immer stärker und erfahrener wird, durch viele Level mit düsteren, detailreichen Grafiken und bedrohlichen, genmanipulierten Ungeheuern!

1.34 Bericht

FLYING DRAGON

FLYING DRAGON ist kein Kampfsportspiel der herkömmlichen Art, denn im gängigen Fighting-Modus stehen zwei Varianten zur Auswahl. Bei der ersten Variante des Spiels hat man nämlich die Möglichkeit, zwischen Virtual Fighting und Kids Fighting zu wählen. Je nachdem, für welche Spielart man sich entscheidet, kann man entweder mit erwachsenen, realistischen Figuren oder mit kindlichen Comic-Charakteren spielen.

Die zweite Variante, der Treasure-Modus, sorgt für die originellste Neuheit: Hier kann man Waffen bzw. Gegenstände kaufen oder gewinnen. Diese kann man wiederum verkaufen oder auf dem Controller Pak abspeichern, um sie mit Freunden zu tauschen. Trotz dieser Rollenspiel-Elemente ist und bleibt FLYING DRAGON aber vor allem ein schnelles, spannendes Kampfsportspiel, in dem man mit ausgefeilten Techniken und coolen Special Moves harte Fights ausfechten muß.

Interessant ist schließlich noch die Wahlmöglichkeit zwischen zwei verschiedenen Grafikmodi: Man kann sich zum faust- und fußintensiven Schlagabtausch entweder für den 2D- oder für den 3D-Modus entscheiden.

1.35 Bericht

Smash Brothers

Was machen Nintendo Helden wenn alle Bösewichte erledigt sind? Genau! Sie verprügeln sich gegenseitig!

Konkret sieht das so aus: Man entscheidet sich für einen Nintendo Star und findet sich dann in einer ziemlich kleinen Arena wieder. Dann wird kräftig geprügelt. Für jeden Schlag gibt es Punkte. Fliegt man aus der Arena hat man logischerweise verloren. Ist man stark angeschlagen hat es der Gegner leichter unseren Helden aus der Arena zu befördern. Natürlich hat man die Möglichkeit sich durch Springen und Schweben (jup, Kirby ist auch mit von der Partie...) wieder auf die Plattform zu retten. Ist eine bestimmte Zeit vergangen und beide Gegner stehen noch auf der Plattform wird abgerechnet. Den Gegner kräftig vermöbelt? Selber fast heil geblieben? Dann ist einem der Sieg sicher! Mag sich leicht verwirrend anhören, macht aber einen Riesenspass!

In den verschiedenen Spielmodi (Single Player 1vs1 oder 2vs2 (z. B. Mario Brothers), verschiedenen Multiplayermodi) dürft Ihr mit folgenden Nintendohelden kämpfen: Mario (wie immer der Allrounder), Donkey Kong, Link (mit Schwert !), Samus (aha..Nintendo hat unsere Lieblingsheldin nicht vergessen), Yoshi, Kirby, Pikachu (superniedliches Poket Monster), Bowser, Captain Falcon (F-Zero Star) und Fox. Außerdem gibt es ein paar Extra-Kämpfer wie Metallmario, Luigi usw.). Die verschiedenen Kampfplätze sind z.B. Marios Schloss, Donkey Kongs Jungle usw.)

1.36 Bericht

TWELVE TALES: CONKER 64

Rare hat mit Conker und dessen Freundin Berry zwei Helden kreiert, die zwar knuddelig aussehen, sich aber ihres Fells durchaus zu wehren wissen! Und das müssen die beiden puscheligen Nager auch, denn sie geraten unversehens in ein gefährliches Abenteuer! Rare präsentiert im Spiel einen Zwei-Spieler-Simultan-Modus, bei dem einer der Spieler Conker und der zweite Spieler dessen Partner steuert.

Spielt man lediglich allein, hat man die Möglichkeit zur Wahl eines der beiden Hauptcharaktere, was zu Konsequenzen für den Ablauf des Spiels führt: Während man mit Conker selbst sehr actionlastig unterwegs ist, muß man bei der Wahl von Conkers Freundin Berry weit strategischer vorgehen. Die Aktionen im Kampf gegen die feindlichen Ungeheuer werden dann nämlich von Berrys monsternmäßigem Partner ausgeführt. Dadurch bekommt das Spiel einen echten Rollenspiel-Touch.

Zusätzlich zu diesen Spielmöglichkeiten wird TWELVE TALES: CONKER 64 auch über einen Deathmatch-Modus verfügen, bei dem vier Spieler gegeneinander kämpfen - wer als letzter übrig bleibt, ist dann natürlich der Sieger!

1.37 Bericht

JEST

Jax, der Narr, steht vor einem großen Problem: Er hat Feinde. Nun ja, das ist nichts Ungewöhnliches für ein Videospiel. Ausgesprochen ungewöhnlich und seltsam sind jedoch die Gegner: Tarot und der geheime Rat der Sieben heißen die Bösewichte, die Übles im Schilde führen an der Akademie des gehobenen Unsinnns. Denn hier sollte Jax eigentlich wissenschaftliche Narretei studieren – und jetzt? Jetzt darf er sich durch sechs fremde Welten mit wildgewordenen Typen kämpfen, um am Schluß die ultimative magische Macht über das Universum zu besitzen. Denn wehe, sie fällt Tarot und dem Rat in die Hände!

In JEST, dem bisweilen düsteren, im ganzen aber eher farbenfrohen Spiel voller Action und Originalität hat Jax, der Narr, schließlich die Lacher auf seiner Seite – denn was sind schon bösertige Magier mit ihren schwarzen Künsten? Für einen frohgemuten Narren wie Jax kein Problem!

1.38 Bericht

REV LIMIT

Mit ST. ANDREWS GOLF hat der Software-Entwickler Seta seinen Beitrag im Sportgenre mit einem eher ruhigen Spiel geleistet, und mit CHOPPER ATTACK einen klassischen Action-Shooter programmiert. Nun steht REV LIMIT auf dem Programm, ein Tourenwagen Racing-Spiel mit coolen Grafiken sowie viel Liebe zum Detail und zu den Features der Fahrzeuge. Man kann sogar die Scheibenwischer seines Wagens betätigen, wenn es regnet! (Das ist auch notwendig, wenn man die Option für regnerisches Wetter während des Rennens gewählt hat. Während der Rennen bei Nacht (auch diese Option steht zur Verfügung erzeugen die Scheinwerfer einen typischen, realistischen Schein auf der Straße.

Realistisch wirken auch die Straßen und die Umgebung – doch da man richtig Power geben muß, hat man leider kaum Zeit für einen Blick zur Seite und auf die Schönheiten der Landschaft...

1.39 Bericht

SHADOWGATE 64: THE TRIALS OF THE FOUR TOWERS

Viele Jahre sind vergangen, seit der mutige Lord Jair den grausamen Warlock Lord in eine ferne Dimension verbannt hat. Doch jetzt ereignen sich erneut mysteriöse Dinge, und das Böse will erneut die Macht an sich reißen. Diesmal ist der Elf Del dazu auserkoren, die Ruinen von Schloß Shadowgate zu erforschen, um die unheilvollen, dämonischen Mächte wieder in ihre Schranken zu weisen.

Das 128 Mbit-Spiel führt in eine dreidimensionale Fantasywelt voller

seltsamer Kreaturen. SHADOWGATE 64: THE TRIALS OF THE FOUR TOWERS hat keinen linearen Verlauf. Der Spieler muß also selbst entscheiden, wohin er geht und welchen Schritt er im Rahmen seines Abenteuers als nächsten unternimmt bzw. welche Aufgabe er als nächste angeht. Innerhalb des gigantischen Schlosses Shadowgate betritt Del u.a. eine größere Stadt, die er erkunden kann und mit deren Bewohnern er reden muß, um neue Informationen zu erhalten. Unzählige Puzzles und knifflige Aufgaben warten außerdem auf den Elfenkämpfer, der mutig die zerfallende Welt erkundet.

Die Fantasywelt von Shadowgate war bereits auf dem Nintendo Entertainment System ein Renner. Das Spiel verspricht, für Nintendos High Tech-Konsole ein echter Hit zu werden!

1.40 News

Verfügbare Release-Listen über Nintendo 64 Spiele: Europa

O.D.T.	Psygnosis	Action	Februar 1999
Rat Attack	Mindscape	Action	März 1999
Tonic Trouble	UbiSoft	Plattform	März 1999
Micro Machines 64 Turbo	Konami/Codem.	Racing	März 1999
Monaco Grand Prix	UbiSoft	Racing	März 1999
Racing Simulation 2	UbiSoft	Racing	März 1999
Mario Party	Nintendo	Fun	März 1999
Geoman 2	Konami	Jump&Run	April 1999
Castlevania	Konami	Plattform	April 1999
Michael Owen's Soccer '99	Eidos	Sports	April 1999
Snowboard Kids	2AtlusSoftware	Racing	April 1999
Carmageddon 64	Interplay	Racing	April 1999
Star Wars: Pod Racer	Nintendo	Racing	Mai 1999
Superman	Titus	Action	1. Quartal 1999
Wild Metal Country	Gremlin	Action	Frühling 1999
Harrier 2001	VideoSystemUSA	Simulation	Frühling 1999
All-Star Tennis '99	UbiSoft	Sports	Frühling 1999
Shadowgate 64	Kemco	Adventure	Frühling 1999
Rayman 2	UbiSoft	Plattform	Juni 1999
Assault	Telstar	Action	Juni 1999
Earthworm Jim 3D	Take2	Plattform	Juni 1999
Monster Truck Madness	Take2/GOD	Racing	Juli 1999
WWF Attitude	Acclaim	Sports	August 1999
Looney Tunes	Ocean	Racing	3. Quartal 1999
Hype - A Time Quest	UbiSoft	Adventure	3. Quartal 1999
Acclaimsports Soccer	Acclaim	Sports	Sommer 1999
Tasmanian Express	Ocean	Plattform	Sommer 1999
Banjo-Tooie	Nintendo	Plattform	Herbst 1999
California Speed	Midway	Racing	3. Quartal 1999
Roadsters '99	Titus	Racing	3. Quartal 1999
Hybrid Heaven	Konami	Beat em up	3. Quartal 1999
Quest for Camelot 64	Titus	Adventure	Herbst 1999
Hercules	Titus	Action	Herbst 1999
DethKarz	GTInteractive	Racing	Oktober '99
Ronaldo Soccer	Infogrames	Sports	4. Quartal 1999
Star Craft	Blizzard	Strategie	August 1999
Jest	Infogrames	Plattform	August 1999

Space Race	Infogrames	Racing	1999
Super Mario RPG 2	Nintendo	RPG	1999
Havest Moon 2	Netsume	RPG	1999
Knife Edge	Mitsui	Shoter	1999
Quake 2	ID Soft	Shoter	1999
Duke Nuken Zero Hour	Eurocom	Shoter	1999
NBA Pro 99	Konami	Sport	1999
NHL Pro 99	Konami	Sport	1999
GT World Tour	Boss Games	Racing	1999
Chamelon Twist 2	Infogrames	Jump&Run	1999
Battletanx	3D0	Action	1999
Win Back	Koeis	Adventure	1999
Vigilante 8	Activision	Action	1999
Twisted Edge Snowboard	Mutsui/Boss	Sports	1999
Ogre Battle 3	Quest	Strategie	1999
Shadowman	Acclaim/Iguana	Action/Adv.	1999
Penny Racers	Konami	Racing	1999
Rush 2	Konami/Midway	Racing	1999
Mario Golf	Nintendo	Sport	1999
Fighting Force	Eidos	Beat em up	1999
Beetle Adventure Racing	ElectronicArts	Racing	1999
Smash Brothers	Nintendo	Beat em up	1999
Gex 64	GT Int./Midway	Platform	1999
Fifa 99	ElectronicArts	Sports	1999
All-Star Baseball 2000	Acclaim	Sports	1999
Conker 64	Rare	Platform	1999
Duck Dodgers	Infogrames	Platform	1999
Star Wars: Phantom Menace	Nintendo	Action	1999
Donkey Kong World 64	Nintendo	Platform	1999
Mystical Ninja: Goemon 2	Konami	Platform	1999
Earthbound 64	Nintendo	RPG	1999
Lego Racers	LegoMedia	Racing	1999
Spooky	TBA	Platform	1999
Top Gear X	Kemco	Racing	1999
Legend of the River King	Natsume	RPG	1999
Last Legion UX	HudsonSoft	Action	1999
Perfect Dark	Rare	Action	1999
JetForce Gemini	Rare	Action	1999
Nuclear Strike	THQ	Action	1999
NomenQuest	THQ	RPG	1999
F-18 Super Hornet	Titus	Simulation	1999
Turok 3	Acclaim/Iguana	Shoter	1999
South Park 2	Accliam/Iguana	Fun Shoter	1999

1.41 News

Verfügbare Release-Listen über Game Boy Color Spiele: Europa

FEBRUAR 99:

Battleship	Take Two	Brettspiel
Breakout	Take Two	Action
Centipede	Take Two	Action
Die Schlümpfe im Alptraumland	Infogrames	Jump&Run
Hexcite	UbiSoft	Puzzlespiel

Hollywood Pinball	Take Two	Flipper
Mortal Kombat 4	Konami/Midway	Prügelspiel
Millipede	Take Two	Action
Missile Command	Take Two	Action
Monopoly	Take Two	Brettspiel
Quest for Camelot	Nintendo/Titus	Action/Adv.
Star Wars-Yoda Stories	Konami/THQ	Action
Tom&Jerry	Take Two	Jump&Run
Wario Land II	Nintendo	Jump&Run

MÄRZ 99:

720\textdegree{}	Konami	Sport
Beavis & Buttthead	GT Interactive	Jump&Run
Bugs Bunny's Crazy Castle III	Nintendo/Kemco	Jump&Run
Duke Nukem	GT Interactive	Action
Golden Goal	Take Two	Sport
Hugo 2	Infogrames	Action/Adv.
Int. Superstar Soccer 99	Konami	Sport
Legend of the River King	Mutsui/Netsume	RPG
NBA Pro 99	Konami	Sport
NHL Pro 99	Konami	Sport
San Francisco Rush 2	Konami	Rennspiel
Spy vs. Spy	Mitsui/Kemco	Action
Titus Jr.	Konami/Titus	Jump&Run
Top Gear	Mitsui/Kemco	Rennspiel
V-Rally	Infogrames	Rennspiel

APRIL 99:

Bust-A-Move 4	Acclaim/Taito	Puzzlespiel
Looney Tunes	Infogrames	Jump&Run
Mr. Domino	Acclaim	Puzzlespiel
Shadowgate	Nintendo/Kemco	Rollenspiel
Tabaluga	Infogrames	Action/Adv.

2. QUARTAL 99:

Asterix	Infogrames	Jump&Run
Castelvania	Konami	Jump&Run
Conker: Pocket Tales	Nintendo/Rare	Jump&Run
Daffy Duck	Infogrames	Jump&Run
Gex	Acclaim	Jump&Run
Men in Black	Acclaim	Action
Resident Evil	Virgin/Capcom	unbekannt
Street Fighter EX Plus	Virgin/Capcom	Beat em up
Tazmania Devil Rush	Infogrames	Jump&Run
Track & Field	Konami	Sport

1.42 Sehr wichtig!!!!!!

Wer Nintendo News per EMail bis zum Jahre 2000 haben möchte,
möge mir bitte eine EMail schreiben! Die News sind natürlich Gratis!!!
Hier meine EMail Adresse: jens@focus.ruhr.de

Das guide werde ich ebenfalls bis zum Jahre 2000 updaten!
Aber trotzdem kann ich nur jedem empfehlen, mir eine EMail
zu schreiben! Dann bekommt ihr die News viel viel schneller!!!

Jetzt fragt ihr euch bestimmt warum nur bis zum Jahre 2000!?
Ganz einfach, die Sache ist zuehmlich Zeitaufwendig!
Deshalb mache ich das nur bis zum Jahre 2000!
Ab dann werde ich inruhe Nintendo 64 Spielen koennen;-))

Mit freundlichen Grueßen
Jens Jahnke

PS: Nicht vergessen mir eine EMail zu schreiben!

Dieser Text wurde am 20.02.1999 geschrieben!
